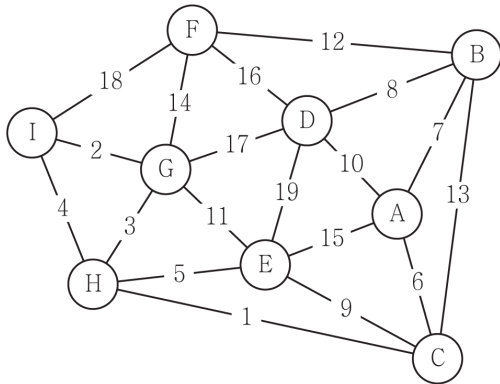


문 9. 다음 가중 그래프(weighted graph)는 9개의 정점과 1부터 19까지의 가중치(비용)를 갖는 19개의 간선으로 구성되어 있다. Kruskal 알고리즘을 사용하여 최소 비용 신장 트리(minimum cost spanning tree)를 구성할 때, 최소 비용과 마지막으로 선택되는 간선을 순서대로 나열한 것은?



- ① 43, (G, E)
- ② 43, (B, F)
- ③ 44, (G, E)
- ④ 44, (B, F)

문 10. 허프만 코딩(Huffman coding) 알고리즘을 이용하여 다음 19개 문자로 구성된 문자열을 압축하였다. 압축된 문자열에 사용된 비트 수는?

a	b	a	b	a	d	c	d	a	b	a	c	d	a	b	c	d	d	e
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- ① 39
- ② 42
- ③ 44
- ④ 46

문 11. C 언어에서 행 우선(row major) 순서로 저장되는 2차원 배열 a[4][5]가 있을 때, 나타내는 원소가 다른 것은?

- ① $*(a+1)+2$
- ② $*(a[1]+2)$
- ③ $***((a+1)+2)$
- ④ $a[1][2]$

문 12. 다음 알고리즘의 시간 복잡도를 빅세타(Θ) 표기법으로 표현한 것은? (단, $n > 0$)

```
int iterate(int n)
{
    int i, count = 0;
    for (i = 1; i < n; i *= 2)
        count++;
    return count;
}
```

- ① $\Theta(\log n)$
- ② $\Theta(n)$
- ③ $\Theta(n \log n)$
- ④ $\Theta(n^2)$

문 13. 다음은 동적 메모리 할당을 통해 구조체 공간을 확보하고 이름과 학번을 입력받아 구조체에 저장하는 C 언어 함수이다. ㉠, ㉡에 들어갈 내용으로 옳게 짝지어진 것은?

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

struct student{
    char name[20];
    int id;
};

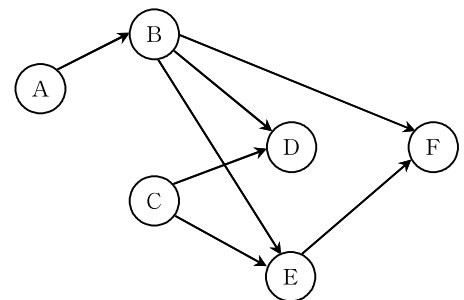
struct student *alloc()
{
    struct student *p;
    p = _____ ㉠ _____;
    if(p==NULL){
        printf("Memory allocation error.");
        return p;
    }
    printf("Student name?\n");
    gets(p->name);
    printf("Student id?\n");
    scanf("%d", _____ ㉡ _____);
    return p;
}
```

㉠

㉡

- ① (struct student)malloc(sizeof(struct student)) &((*p).id)
- ② (struct student *)malloc(sizeof(struct student)) p->id
- ③ (struct student)malloc(sizeof(struct student)) (*p).id
- ④ (struct student *)malloc(sizeof(struct student)) &(p->id)

문 14. 다음 그래프의 위상 정렬(topological sorting) 결과로 나올 수 있는 위상 순서(topological order)로 옳지 않은 것은?

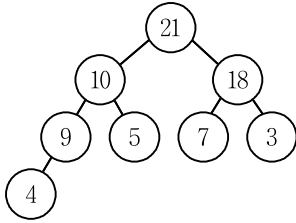


- ① A, B, C, D, E, F
- ② C, A, B, E, D, F
- ③ A, C, B, E, D, F
- ④ C, A, D, B, E, F

문 15. 공백 상태인 이진 탐색 트리(binary search tree)에 1부터 5까지의 정수를 삽입하고자 한다. 삽입 결과, 이진 탐색 트리의 높이가 가장 낮은 삽입 순서는?

- ① 1, 2, 3, 4, 5
- ② 1, 3, 2, 4, 5
- ③ 3, 1, 2, 4, 5
- ④ 4, 3, 5, 2, 1

문 16. 다음 최대 힙(max heap)에 13을 삽입하는 연산을 수행한 후에 루트 노드를 삭제하는 연산을 수행하였다. 그 결과, 루트 노드의 오른쪽 자식 노드의 값으로 옳은 것은? (단, 삽입 및 삭제 연산은 최대 힙으로의 복원 과정을 포함한다)



- ① 9 ② 10
③ 13 ④ 18

문 17. 다음은 구현하고자 하는 원형 큐(circular queue)에 대한 <조건>과 <설명>이다. <설명>의 괄호 안에 들어갈 수로 옳게 짝지어진 것은?

— <조 건> —

- 크기가 6이고 인덱스가 0부터 5까지인 배열로 구현된다.
- 공백 상태에서만 front와 rear의 값이 서로 같으며, 그 외에는 값이 서로 다르다.
- $(front + 1) \bmod 6$ 은 다음에 삭제할 원소 위치를 가리킨다.
- $(rear + 1) \bmod 6$ 은 다음에 삽입할 원소 위치를 가리킨다.

— <설 명> —

- 최대 (㉠)개의 원소를 저장할 수 있다.
- front=5이고 rear=3인 경우 저장된 원소 수는 (㉡)개이다.
- front=(㉢)이고 rear=2인 경우는 포화 상태를 의미한다.

- | | ㉠ | ㉡ | ㉢ |
|---|---|---|---|
| ① | 6 | 5 | 1 |
| ② | 6 | 4 | 1 |
| ③ | 5 | 5 | 3 |
| ④ | 5 | 4 | 3 |

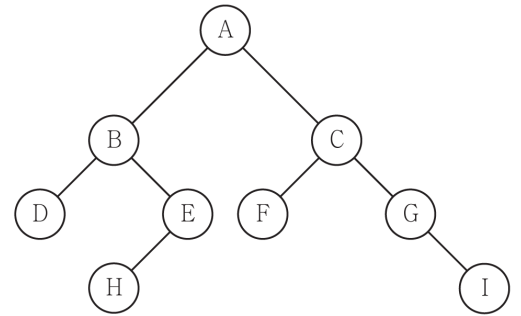
문 18. 다음 C 언어 함수를 이용하여 do_something(660, 735)를 수행한 결과 값은?

```

unsigned int do_something(unsigned int x, unsigned int y)
{
    while (y!=0) {
        int temp;
        temp = x % y;
        x = y;
        y = temp;
    }
    return x;
}
  
```

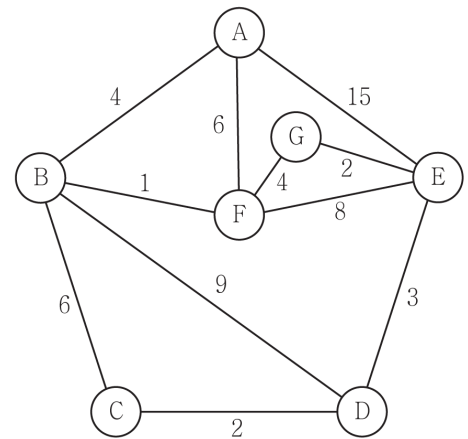
- ① 5 ② 9
③ 15 ④ 25

문 19. 다음 이진 트리에 대하여 전위순회(preorder traversal), 중위순회(inorder traversal), 후위순회(postorder traversal)를 수행하였다. 3가지 순회 방법 중 2가지 이상에서 방문 순서가 동일한 노드 수는? (예를 들어, 3개의 노드 A, B, C를 갖는 이진 트리에서 전위순회: B-A-C, 중위순회: A-B-C, 후위순회: A-C-B의 결과를 얻었다면, 중위순회 및 후위순회에서 노드 A에 대한 방문 순서가 동일하고 전위순회 및 중위순회에서 노드 C에 대한 방문 순서가 동일하므로, 2가지 이상에서 방문 순서가 동일한 노드 수는 2개 이다)



- ① 2 ② 3
③ 4 ④ 5

문 20. Dijkstra 알고리즘을 이용하여 다음 그래프의 정점 A에서 각 정점으로의 최단경로를 구할 때, 최단경로 발견 순서가 정점 G 바로 다음인 정점은? (단, 간선 옆의 수는 각 정점들 사이의 거리를 나타낸다)



- ① 정점 C ② 정점 D
③ 정점 E ④ 정점 F